



CAROLUS XIII

ROYO Y IMPERAD

A.S. 319

JULHO, 2024

No.5 de 2024

**Um Ato para Estabelecer Estados de Existência com
Relação à Vida e à Morte dos Sarovianos e as
Consequências de Sua Existência**

Aprovado no dia 1 de agosto, 2024

SARHOLM, 2024



SEJA PROMULGADA, pelo Gabinete do Primeiro-Ministro do Novo Império Saroviano e Suas Colônias e Domínios, com o conselho e consentimento do Parlamento Imperial do mesmo, como segue:

Introdução

1. Considerando que surge a necessidade de introduzir ideias criativas no Império, mas também de incentivar, impor e lembrar aos cidadãos do Império que eles existem em um ambiente de “roleplay”, é opinião do Parlamento de Sua Majestade Imperial que todos os civis do Novo Império Saroviano não sejam apenas categorizados em dois status (vivo ou morto), mas também rastrear as idades de Stefanic, implementar penalidades e incentivos, bem como requisitos, para proporcionar uma experiência de roleplay diferente de qualquer outra guilda, não apenas na Comunidade Militar do Graal em geral, mas também no Graal e em todas as suas ilhas. Este Parlamento reconhece e reafirma sua prerrogativa de classificar todos os Sarovianos em dois estados de existência - vida e morte, ou *Vi e Morte*. Esses estados afetarão a forma como os indivíduos navegam e jogam a experiência Saroviana.

Vi

2. Todos os indivíduos do Novo Império Saroviano que estiverem no servidor de Discord do Novo Império Saroviano, desde que não tenham sido declarados em estado de *Morte*, conforme a seção a seguir, serão considerados em estado de vida ou dentro de *Vi*. Esse estado de ser reconhecera que eles estão legalmente vivos e, como tal, têm direito às seguintes vantagens:

- Acesso ao sistema de Saros e/ou a Troca;
- Elegibilidade para se registrar como cidadão e, portanto, os benefícios que lhe são próprios;
- Elegibilidade para receber qualquer tipo de recompensa, incluindo medalhas, honras, títulos de cavaleiro, títulos, etc.; e
- Qualquer outro privilégio considerado pelo Gabinete.

Morte

3. Qualquer indivíduo pode, a qualquer momento, ser declarado em estado de morte ou *Morte*. Essa declaração só pode ser produzida pelas seguintes autoridades:

- Sair voluntariamente do servidor do Discord do Novo Império Saroviano e permanecer ausente do servidor por um período de 24 (vinte e quatro) horas, ou ser fisicamente removido do servidor, cujo limite de tempo foi eliminado;
- Um Ato do Parlamento, aprovada pelos sistemas usuais;
- Um Édito Imperial;
- Uma ordem ou decisão de um juiz em um caso que justifique a pena de morte, cuja sentença só pode ser executada após vinte e quatro horas para permitir a apelação;
- Passar a idade de 30 anos de Stefanic para seu caráter atual, dos quais o Gabinete pode, a qualquer momento, optar por declarar unilateralmente o indivíduo morto;
- Um Ato de Stefan; nem determinado pelo Papado ou por qualquer indivíduo que ocupe um cargo na Igreja, mas sim pela palavra expressa de nosso Deus Stefan por meio de um recipiente confirmado como a Palavra de Stefan tanto pelo Papado quanto pelo Sacro Imperador do Graal, e;
- Um acordo para se envolver em um duelo oficial saroviano, de acordo com o Code Duello (ou necessariamente adaptado para se adequar ao cenário em que se encontra), do qual é necessária uma evidência fotográfica do acordo para um duelo.

Os indivíduos declarados em estado de *morte* sofrerão imediatamente as seguintes consequências:

- Todos os bens, incluindo Saros, propriedades, títulos, honrarias (títulos de cavaleiro, medalhas, condecorações), comissões do Exército e da Marinha, diplomas acadêmicos, patentes, todos os cargos no governo (incluindo cargos eleitos e nomeados) e benefícios semelhantes de serviço no Império serão imediatamente retirados da pessoa falecida e distribuídos de acordo com seu testamento legal, conforme descrito no Código de Lei de Mathiveas, e;
- Deve ser forçado a, dentro de vinte e quatro horas, escolher reconhecer e aceitar que seu personagem anterior foi morto, e deve adotar um novo nome para ser referido em todas as plataformas Sarovianas, exceto nos casos em que um nome de usuário não possa ser alterado facilmente ou de forma alguma, nos quais ele deve ser referido por outros jogadores por seu novo nome e, sob o comando do Gabinete, pode ser orientado a mudar sua aparência física se o original for muito icônico.

Isenções das Consequências da *Morte*

4. Qualquer indivíduo que busque evitar as consequências de estar em um estado de *Morte* pode obter essas isenções por meio do sistema de Nível Familiar e Pontos de Prestígio. As famílias do Novo Império Saroviano, com base em um sistema de pontos conhecido como ***Pontos de Prestígio***, ganharão vantagens que não apenas anularão as piores desvantagens da

morte, mas também adquirirão vantagens passivas e fantásticas, como Saros gratuitos, títulos e muito mais. Esses níveis são:

- a) *Tel povizo* (Os Pobres)
- b) *Tel suhetizo* (Os Bem-Sucedidos)
- c) *Tel gentomme eui terra* (Os Senhores da Terra, ou seja, a nobreza fundiária)
- d) *Tel nobressos pur sabrelle* (A Nobreza pela Espada)
- e) *Tel nobressos pur legiela* (A Nobreza pelo Lei)
- f) *Tel nobressos pur majis* (A Nobreza pela Majestade)

Esses níveis familiares são estabelecidos por lei, e quaisquer modificações em seus *Pontos de Prestígio*, limites de membros ou vantagens devem ser ditadas pelo Gabinete e consentimento do Soberano. Os cidadãos Sarovianos podem, a qualquer momento, registrar uma família por meio do Ministério de Serviços, atendendo aos seguintes critérios:

- a) Concordar em formar uma família com, no mínimo, duas outras pessoas adicionais, totalizando três pessoas, das quais todos os três membros declarem explicitamente como verdadeira a afirmação abaixo:
 - i) “*Eu, <nome completo>, afirmo solenemente ao Ministério de Serviços que eu, o Patriarca/Matriarca/Chefe desta Casa, além de <nome completo do membro 2> e <nome completo do membro 3>, por meio deste instrumento nos proclamamos como a Casa de <Nome>, e todos os membros desta Casa consentem e aprovam que esta Casa será exclusiva, e nenhum membro desta Casa fará parte de qualquer outra sem o consentimento explícito do Ministério de Serviços e do Patriarca/Matriarca/Chefe desta Casa.*”
- b) Concordar em adotar nomes Stefânicos para todos os membros da família;
- c) Concordar que a filiação a esta família é exclusiva, de modo que qualquer membro que se filiar a uma família não poderá fazê-lo:
 - i) Deixar essa família, sem o consentimento explícito do Ministério de Serviços e do Patriarca de sua Casa, sendo que a única razão para permitir a saída é casar-se em outra Casa ou criar sua própria Casa apenas *por meio do casamento*;
 - ii) Ser expulso da Casa por qualquer ordem do Patriarca ou do Ministério de Serviços, pois é estritamente proibido sair da Casa sem ser por casamento;
 - iii) Ser membros de duas casas em um determinado momento ou usar o nome de várias casas; e
 - iv) Denunciar sua própria casa, sob pena da lei até a morte, mas não além dela.

Qualquer família sem uma ordem com permissão do Gabinete começará no nível de *tel povizo*. Qualquer família existente que não se registrar no Ministério de Serviços ou ficar

abaixo do mínimo obrigatório de 3 membros será dissolvida, e todas as proteções, vantagens e benefícios adicionais de pertencer a uma família serão nulos e sem efeito. As famílias que ficarem abaixo dos *Pontos de Prestígio* necessários e passarem para um nível de família diferente também perderão esses benefícios.