

CODE DUELLO

1.

Após a ocorrência de uma injustiça, ambos os lados devem escolher *Seconds* para ajudar a diminuir a situação.

2.

Após uma desescalada malsucedida, será escolhido um horário e local com os quais ambos os lados concordam. Duelistas e seus *Seconds* estarão presentes.

3.

Ambos os Duelistas devem diminuir sua saúde para 0.5 e ficar com as costas tocando, cada um deve segurar um arbusto. *Seconds* ficarão a poucos metros de distância e observarão infrações e quebra de regras.

4.

Sob o comando de alguém previamente acordado, ambos os Duelistas andarão lentamente cinco passos em cada direção, de modo que estejam aproximadamente dez passos de distância. Este processo pode ser melhorado com a adição de móveis de caixa onde cada Duelista deve parar.

5.

Ao atingir sua etapa final, ambos os Duelistas devem se voltar imediatamente um contra o outro. Eles podem correr para frente e para trás para tentar acertar um golpe com seu arbusto no oponente, mas é proibido desviar do arbusto pelo processo de subir ou descer.

6.

É aceitável que ambos os Duelistas joguem seu arbusto longe do oponente como um ato de protesto contra o duelo ou como sinal de boa vontade ao oponente.

7.

Se um Duelista matar o outro e ele mesmo viver, o duelo é ganho a seu favor. Caso nenhum dos Duelistas se mate, eles podem concordar mutuamente em terminar o duelo. Caso um Duelista não aceite, o duelo continuará em outra rodada. Caso ambos os Duelistas sejam mortos e nenhum deles viva, o duelo terminou em derrota para ambas as partes.