



# GLIELME I

## ROYO Y IMPERAD

A.S. 248

\*\*\*\*\*

No.3 de 2018

Um Ato para Estabelecer a Monarquia Dual da União  
Saro-Oxeriana.

*Sanção concedida no dia 24 de agosto de 2018*



SARHOLM



aya seo donir plisir eun Seito Majis Imperial y Stefanica, pur Seito Majis y pul y pur tel consei y sazion eui tel Parlamente eui tel Rozirre, comaria tel segeoare:

- 1. Liberdade de Movimento** Sob este ato, oficiais de alta patente/realeza de Sarovia e Oxeria têm livre reinado em todas as regiões. Isto é para garantir a santidade da união, e permitir que ambos os líderes vejam seu império. Isto não revoga a proibição de transferência, e aplica-se somente ao comando sênior.
- 2. Cláusula de Sujeição** Além do artigo anterior, todas as unificações de Sarovia com uma guilda estrangeira implicam que a guilda oposta aceitará e operará sob a lei Saroviana, assim como jurará lealdade ao Império Saroviano. Portanto, tornando qualquer guilda unificada com Sarovia um vassalo do império. O líder da guilda estrangeira então se sentará em um trono Saroviano, enquanto governa a província. A província retém o nome que recebeu em seu início.
- 3. Fim da Unificação** Sob este artigo do Ato da União, unificações de qualquer tipo podem e serão quebradas se o seguinte ocorrer:
  - a) Qualquer forma de traição por um líder político ou militar da guilda adversária;
  - b) Remover ou fechar membros de Sarovia para atividades da guilda;
  - c) Declarar total independência de Sarovia e seus costumes; e
  - d) Recusar qualquer forma de Lei Saroviana.
- 4. Independência na União** Caso algum desses eventos ocorra, uniões de qualquer tipo devem ser e serão destruídas, e a guilda que cometeu esses atos será declarada inimiga. Nenhuma unificação pode ser encerrada sem o consentimento da Coroa.

Esta seção é para esclarecer que a guilda que faz parte da união deve ser independente e pode ser independente. No entanto, as leis do império, bem como a liderança imperial, devem ter permissão para participar de atividades, bem como ter autoridade na guilda oposta em uma união.
- 5. Traição na União** Se a Coroa ou o corpo de oficiais superiores suspeitarem de um ato de traição de membros de qualquer guilda, eles devem ser denunciados ao líder sob o qual estão servindo, bem como imediatamente dispensados.
- 6. Lei da Soberania** Todos os oficiais do império devem realizar pelo menos 4 treinamentos e uma patrulha por dia, entre o corpo de oficiais, não individualmente. Ao fazer isso, ajuda a garantir que nenhum insurgente esteja em terras Saro-Oxerianas, bem como dar aos soldados prática de campo apropriada.
- 7. Cláusula de Atividade** Qualquer soldado em Sarovia e Oxeria que não comparecer aos treinamentos ou que desrespeitar seus superiores com frequência deve ser punido apropriadamente pelo oficial em que foi instigado. Se um oficial não executar os procedimentos de punição apropriados, o próximo oficial de maior patente executará a punição em seu lugar.

- 8. Cláusula de Relacionamento** O status de relacionamento, bem como as amizades, não podem e não irão obscurecer o julgamento de ninguém no império. Se um crime foi cometido e o preconceito os impede de serem tratados apropriadamente, tanto o suspeito quanto seu amigo/parceiro significativo serão punidos em uma escala equivalente.
- 9. Cláusula de Familiaridade** O humor é aceito e encorajado na guilda, mas até certo ponto. Quaisquer piadas que possam ser consideradas excessivamente grosseiras ou inapropriadas não serão toleradas. Embora as primeiras ofensas não resultem em dispensa, as ofensas repetidas após uma advertência final serão tratadas apropriadamente.
- 10. Estilos de Tratamento** Todos os soldados podem e irão responder a quaisquer soldados de patente superior por sua designação apropriada, Senhor ou Senhora. A coroa será referida como "Vossa Graça" ou "Vossa Majestade".
- 11. Disciplina e Lei** A disciplina é vital para a sobrevivência do império e de seu povo. Aqueles que não seguem medidas disciplinares apropriadas durante treinamentos ou outras atividades militares sérias podem e serão tratados apropriadamente por um oficial comandante.
- 12. Cláusula de Conscrição** Membros das classes sociais do império serão elegíveis para se tornarem soldados caso o império precise deles durante um período de guerra. Embora a probabilidade de falta de tropas seja improvável, isso ainda deve ser implementado para garantir a segurança do império.
- 13. Classes Sociais** Classes sociais com empregos devem ter um produto no final de cada semana. Os fazendeiros devem ter trabalho para mostrar no final da semana, os artesãos devem ter trabalho para mostrar no final da semana etc. Não fazer isso resultará no dobro do produto necessário na semana seguinte.
- 14. Excepcionalismo Civil** Sob nenhuma circunstância um civil deve ser autorizado a comparecer ou participar de atividades militares. Se desejarem comparecer a essas guerras e treinamentos, eles devem perder seus empregos e se tornar militantes por 2 semanas antes de serem autorizados a renunciar.