



# MANUAL IMPERIAL DAS CERIMÔNIAS

*para o uso no*

## CONTINENTE DE OSTOS



## Índice

- Introdução às Cerimônias e Disciplina
  - Formação
  - Chamada de Comando
  - Terminologia
- Cerimônias Individuais
  - Atenção e Stand Easy
  - Saudações
  - Virando para Esquerda, Direita, Frente, Trás, e Meia-Volta
  - Passos para Frente e para Trás
- Cerimônias Envolvendo Respostas
  - Chamada
  - Provando
- Cerimônias em Grupo
  - Ordem para Abrir e para Fechar
  - Right Dress e Ombro Dress
  - Dispensamento
  - Fall In e Fall Out
- Cerimônias de Batalhão, Regimento/Navio, e Corpo
  - Batalhão
  - Regimento ou Navio
  - Corpo
- Cerimônias de Marcha
  - Avançando na Ordem de Revisto
  - Marcha Rápida
  - Marcha Lenta
  - Virando na Formação
  - Marcha de Bande
- Cerimônias das Armas e Itens
  - Cerimônias das Espadas
  - Cerimônias das Espingardas
  - Cerimônias das Cores
- Conhecimento Geral de Cerimônias
  - Oficiais x ONCs
  - Dicas sobre Ostos



## Introdução às Cerimônias e Disciplina

Quando uma unidade está formando uma formação pela primeira vez, um instrutor chamará seus subordinados para entrarem em um número x de Ranks ou Filas. São a mesma coisa, que são linhas, mas com orientações diferentes.

Existem duas partes na chamada de comando. Existe uma precaução e o próprio comando. A Precaução será destacada em azul ao longo de todo o Manual e o Comando será destacado em vermelho. Os comandos são dados em duas ordens de texto separadas - a precaução é dita primeiro e o locutor aguardará de 1 a 2 segundos antes de começar a digitar o comando. O objetivo da precaução é alertar os soldados sobre a ordem que está por vir, para que possam se abraçar e sincronizar melhor. Veja abaixo exemplos.

1. ESECO, DIS - PE.
2. ESECO ALIR AVANCARE DA ARDE RAGARE PUL CENTRO, RASPIDO - MARCHARE!
3. REGEMENTO, GOCHA- VERSIR!
4. ESECO, SAULUDE IMPERIAL - SAULUDE!



## Introdução às Cerimônias e Disciplina

Uma das maiores honras de uma unidade é poder estar à **Direita da Linha** durante desfile e cerimônia. Cada Regimento/Batalhão será classificado por pontos. O Regimento ou Batalhão líder em pontos se formará à direita da linha de batalha. Isso não significa que a formação oposta tenha a pontuação mais baixa, apenas que a Direita da Linha é a mais alta.

Algumas terminologias importantes a saber são:

- a) IC - Em Comando
- b) 2IC - 2o no Comando
- c) Rank - Uma linha horizontal
- d) Fila - Uma linha vertical
- e) Precaução - O comando do aviso
- f) Comando - O próprio comando



## Cerimônias Individuais

### Atenção e Stand Easy

Ao formar uma formação, todos os soldados ficarão em **ATENÇÃO**. Isto significa que os soldados não falarão e ficarão parados. Quando instruídos a **FICAR RELAXADOS**, os soldados poderão conversar entre si.

1. O comando para ficar à atenção é: **ESECO, RES** - **PELIR**.
2. O comando para ficar relaxado é **ESECO, PUMARE** - **GARDO**.

### Saudações

Quando na presença de um Oficial, todos os escalões inferiores saudarão. As pessoas também saudarão todas as Cores, nas mãos das pessoas ou numa sala. Eles farão isso por meio de uma ou duas opções;

1. Digitando “hi5” no Ol’West ou usando o gani de saudação no Classic,
2. Usando o botão da luva, e dizendo “Senhor/Senhora”



## Cerimônias Individuais

### Virando em Direções

Quando mandado pelo superior para fazer um **Versir para Gocha, Duata, Frente, Dere, ou Demi**, o soldado fará o seguinte:

1. Se o soldado for instruído a virar para a esquerda, o comando será **ESECO, GOCHA** - **VERSIR**
2. Se o soldado for instruído a virar para a esquerda, o comando será **ESECO, DUATA** - **VERSIR**
3. Se o soldado for instruído a virar para a esquerda, o comando será **ESECO, FRENTE** - **VERSIR**
4. Se o soldado for instruído a virar para a esquerda, o comando será **ESECO, DERE** - **VERSIR**
5. Se o soldado for instruído a virar para a esquerda, o comando será **ESECO, DEMI** - **VERSIR**

### Passos para Frente e para Trás

Quando um soldado é instruído a completar passos para frente e para trás, ele simplesmente dará um pequeno passo à frente, quantas vezes o comando for chamado. Da mesma forma, se for um passo para trás, é a mesma coisa apenas para trás. O comando é: **ESECO, # POES FRENTE/DERE** - **MARCHARE**.



## Cerimônias Envolvendo Respostas

### Chamada

Quando instruídos a completar uma chamada, os soldados já devem estar em uma formação de alguma descrição. Se a formação for uma fila única, quando instruída a fazer a chamada, a pessoa mais à esquerda na formação começará dizendo 1. Depois de concluída, a próxima pessoa dirá 2, depois 3, e assim por diante até a direita. A última pessoa a ligar para um número dirá o seu número, seguido da rank de quem ligou (exemplo, 15, Sargento!). O comando para iniciar isso é: “ESECO, RASPONZE PUR - NUMEROS”.

### Provando (Rasponze)

Quando instruído a completar uma Prova, o instrutor chamará o nome de um soldado de sua unidade. O soldado então subirá rapidamente em sua montaria, dirá a posição da pessoa que o está chamando e então descerá de sua montaria. Exemplo: (Sargento: John Smith?, John Smith: \*montar\* Sargento! \*desmontar.\*)



## Cerimônias em Grupo

### Ordem para Abrir e para Fechar

Quando instruídos a marchar em ordem de abrir/fechar, eles devem estar em uma formação de pelo menos 2 ranks de profundidade. Quando emitido com o comando “ESECO, UVIR TEL LENIOS - MARCHARE”, as ranks se separarão marchando 3 passos uma da outra. Se houver um rank intermediária, ela permanecerá lá. Quando emitido com o comando “ESECO SERRE TEL LENIOS - MARCHARE”, eles marcharão 3 passos um em direção ao outro.

### Ombro-Dress

Quando instruídos a fazer Ombro-Dress, os soldados devem estar em formação. Quando emitido com o comando “ESECO - ALINE”, todos os soldados esperam que a fila mais à esquerda dê um passo completo à frente. **Depois que todos os soldados avançam**, eles terão cerca de 10 segundos para dar um passo de volta para trás e deixar a linha perfeita de novo. Eles se tocarão ombro a ombro.



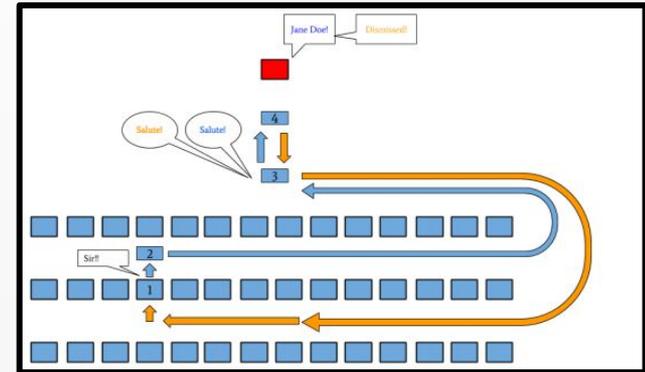
## Cerimônias de Grupo

### Dispensamento

Quando instruídos a dispensar, os soldados serão informados ao comando “ESECOS, DIS - PE”. Ao receber esse comando, todas as tropas irão virar para a esquerda. Quando todas as tropas estiverem voltadas para a esquerda, todas elas darão 3 passos em uníssono. Uma vez cumpridos seus passos, eles são dispensados para sempre.

### Entrando na Linha e Saindo da Linha (Begir tel Lenos and Vakir tel Lenios)

Quando um soldado for instruído a deixar a formação e subir à frente do desfile, o Oficial chamará seu nome. O soldado então fará Prova e dará um passo à frente. Eles então virarão para a esquerda, marcharão além da formação e voltarão na frente do oficial. Eles saudarão e darão mais um passo à frente. Quando eles voltarem, eles repetirão o processo de volta à formação, mas entrarão na formação pela retaguarda. Veja a imagem.

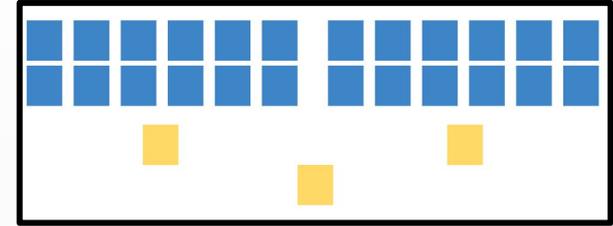




### Cerimônias de Batalhão, Regimento, e Corpo

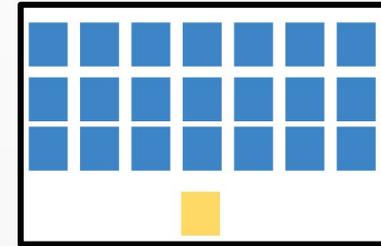
#### Corpo

Ao comandar um Corpo em desfile, você dividirá as unidades por Regimento e as colocará em duas ranks - três se for absolutamente necessário. O oficial estará na frente de suas unidades, com o comandante do desfile no centro.



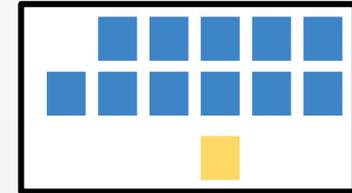
#### Regimento ou Navio

Ao comandar um regimento ou navio em desfile, você colocará todos eles juntos em três ranks - duas se houver falta de pessoal. O oficial estará na frente.



#### Batalhão

Ao comandar um Batalhão em desfile você colocará todas as tropas juntas em duas ranks, com o segundo em comando da unidade no lado esquerdo. O oficial está na frente.





## Cerimônias de Marcha

### Marcha Rápida

Marcha Rápida é a velocidade padrão na qual o jogador se move ao manter pressionada a tecla de mover. Não há parada para Marcha Rápida ou movimentos gaguejantes - deve ter aparência normal e fluida. A marcha rápida será iniciada quando o comando “PUR TEL GOCHA RASPIDO - MARCHARE” é emitido. Pela esquerda significa que a pessoa mais à esquerda na formação é a pessoa em quem todos os outros deveriam basear suas posições - pelo centro deve ser usado para linhas singulares.

### Marcha Lenta (Torspido Marchare)

Marcha lenta é uma velocidade mais lenta para o jogador se mover. É conduzido um passo de cada vez (geralmente contado como **PASSO - PAUSA - PASSO**) e geralmente deve ser feito com um tambor. A bateria deve estar fazendo 60 bpm (batidas por minuto) e usar o metrônomo. Todos os movimentos em marcha lenta devem ser lentos. O comando é o mesmo, exceto pela substituição de RASPIDO por TORSPIDO.



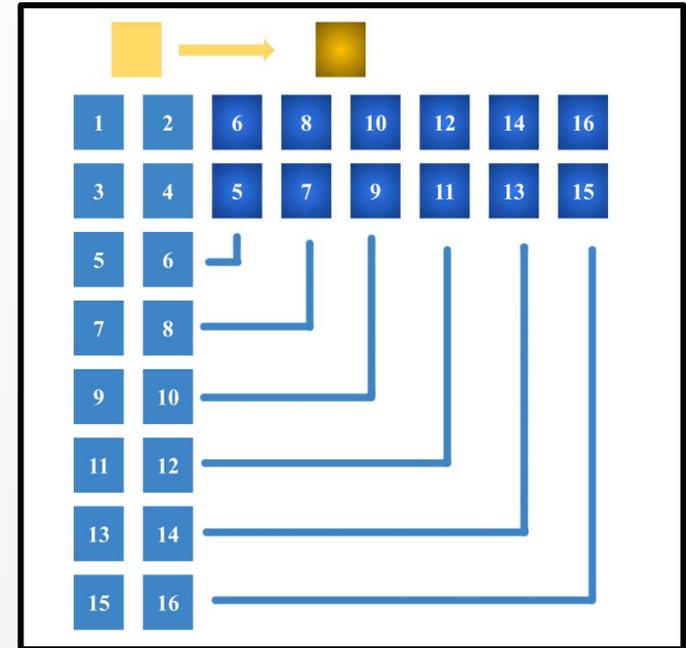
## Cerimônias de Marcha

### Virando em Formação

Quando for necessário que uma formação mude de direção, ocorrerá o seguinte processo.

Os primeiros quatro indivíduos da formação ficarão onde estão, formando a âncora das duas ranks (se for uma formação de 3 ranks, então os 6 primeiros ficarão). Toda a formação se deslocará ao lado deles exatamente como estava. Quando 5 e 6 forem para seus lugares, então 7 e 8 irão. Ele irá em ordem e 15-16 não irá até que 13 e 14 tenham passado.

A formação, as pessoas e seus lugares devem parecer idênticos, apenas girados 90 graus. Este comando é chamado da mesma forma que qualquer outro turno, mas durante a marcha.





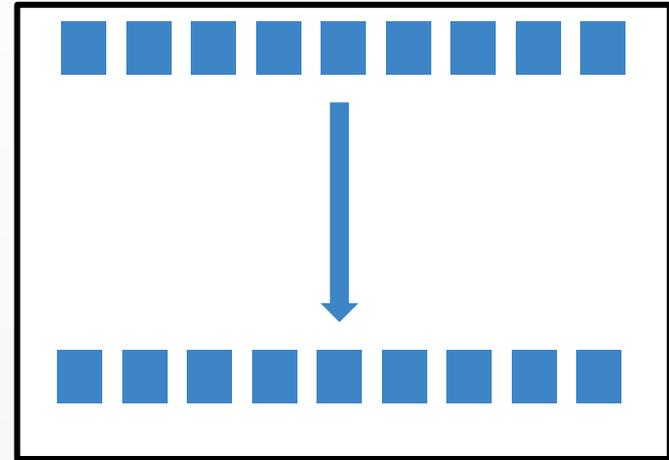
## Cerimônias de Marcha

### Avançando na Ordem de Revisto

Avançar na Ordem de Revisto é um comando para fazer uma linha marchar na direção em que está voltada em uma longa linha. Um adiantamento na ordem de revisão será sempre de 8 tapetes/azulejos, nem mais, nem menos. A Praça de Desfile possui duas linhas brancas - entre elas está a largura de 8 tapetes, o que torna esse comando perfeito para passar de linha branca em linha branca.

Depois de parar, os soldados estão proibidos de seguir em frente. Um vestido de ombro é comum depois.

O comando é “ESECO ALIR AVANCARE DA ARDE RAGARE  
RASPIDO - MARCHARE”





## Cerimônias de Armas e Itens

### Cerimônias das Espadas

Todas as espadas aprovadas pelo Estado-Maior de Defesa Imperial em Ostos serão utilizadas para saudações de espada, que quando instruído a saudar, o soldado ou marinheiro brandirá a espada à sua frente uma vez. O comando é “ESECO, PERENTIR - SABRELLOS”, ou semelhante. Ao comando de Atenção, o oficial **embainhará sua espada.**

Ao disparar uma saraivada, o oficial brandirá sua espada. Isto ordena que os soldados ou marinheiros atirem.



## Cerimônias de Armas e Itens

### Cerimônias das Espingardas

Quando instruídos a **apresentar armas**, todos os não-oficiais equiparão suas armas de fogo, não seus meles. Se um feu de joie for anunciado antes, eles dispararão sete tiros em um padrão **ATIRA 1...2...3... ATIRA**. O comando é “**ESECO, PERENTIR - FUZELLOS**”. O reverso, para desmontar, is “**ESECO, OMBRE - FUZELLOS**”.

Quando instruídos a **Afixar Baionetes**, todo o pessoal assim instruído brandirá suas espadas. O comando é “**ESECO, ASASIR - BAYONOS**”.

### Cerimônias das Cores

Quando desfilar com Cores, salvo se for segurado por Oficial num Trooping the Colour, será sempre guardado por dois indivíduos armados em seu flanco, de preferência Sergentes ou superior. As cores são consideradas sagradas e devem ser tratadas como tal. Nas ensaios para um desfile como o Trooping the Color, as cores pretas do ensaio devem ser usadas.



## Conhecimento Geral de Cerimônias

### Oficiais x ONCs

Os oficiais nunca devem comandar uma Cerimônia, a menos que não haja ninguém mais capaz de realizar a Cerimônia presente. Deve ser feito sempre por um Caporalle, Sergente e superior, antes de chegar aos oficiais comissionados. Isto cimmenta a estrutura do Exército Imperial e Milícia Carodiana - os oficiais mandem, enquanto os soldados executem. Quando um Sergente está convocando o exercício na presença de um oficial supervisor, os indivíduos encerrarão comandos como uma Chamada ou Prova com “SENHOR/SENHORA” em vez do rank do Sergente que está comandando a Cerimônia. **Nenhum oficial comissionado estará nas ranks/filas/linhas com o resto dos alistados ou ONCs.**

### Dicas sobre Ostos

Para a maioria das habilidades, como virar ou marchar, você precisará utilizar o **Joystick de Tiro** enquanto nenhum item ou item inacessível estiver equipado. Para fazer isso, **deixe sempre uma tecla de atalho desequipada**, o que permitirá selecioná-la e fazer movimentos “neutros” com seu **Joystick de Tiro**.



## Glossário de Termos

- 1) Grupo, fiquem - relaxados
  - 2) Grupo, aten - ção
  - 3) Grupo, esquerda - volver
  - 4) Grupo, right - volver
  - 5) Grupo, front - volver
  - 6) Grupo, rear - volver
  - 7) Grupo, meia-volta - volver
  - 8) Grupo, # passos para frente - marchem
  - 9) Grupo, # passos para trás - marchem
  - 10) Grupo, cha - mada
  - 11) Grupo, ordem para abrir - marchem
  - 12) Grupo, ordem para fechar - marchem
  - 13) Grupo, ombro - dress
  - 14) Grupo, dis - pensados
  - 15) Grupo, a Coroa / saudação imperial/general
  - 16) Grupo, apresentem - espadas
  - 17) Grupo, apresentem - armas
  - 18) Grupo, ombros - armas
  - 19) Grupo, afixar - baionetes
  - 20) Grupo, rápida - marchem
  - 21) Grupo, lenta - marchem
  - 22) Grupo, pelos números (Provando)
  - 23) Desfile vai avançar na ordem de revisto, rápida - marchem
  - 24) Fall In (Entrar na Linha)
  - 25) Fall Out (Sair da Linha)
- 1) Esecó, respelir (res - pelir)
  - 2) Esecó, pumare gardo!
  - 3) Esecó, gocha versir!
  - 4) Esecó, duata versir!
  - 5) Esecó, frente versir!
  - 6) Esecó, dere versir!
  - 7) Esecó, demi versir!
  - 8) Esecó, # poes frente - marchare!
  - 9) Esecó, # poes dere - marchare!
  - 10) Esecó, rasponze pur numeros!
  - 11) Esecó, uvir tel lenios!
  - 12) Esecó, serre tel lenios!
  - 13) Esecó, aline!
  - 14) Esecó, dispe (dis - pe)
  - 15) Esecó, saulude imperial / saulude generale!
  - 16) Esecó, perentir sabrellos!
  - 17) Esecó, perentir fuzellos!
  - 18) Esecó, ombre fuzellos!
  - 19) Esecó, asasir bayonos!
  - 20) Esecó, raspido marchare!
  - 21) Esecó, torspido marchare!
  - 22) Esecó, rasponze!
  - 23) Esecó alir avancare da arde ragare, raspido - marchare
  - 24) Begir tel lenios!
  - 25) Vakir tel lenios!