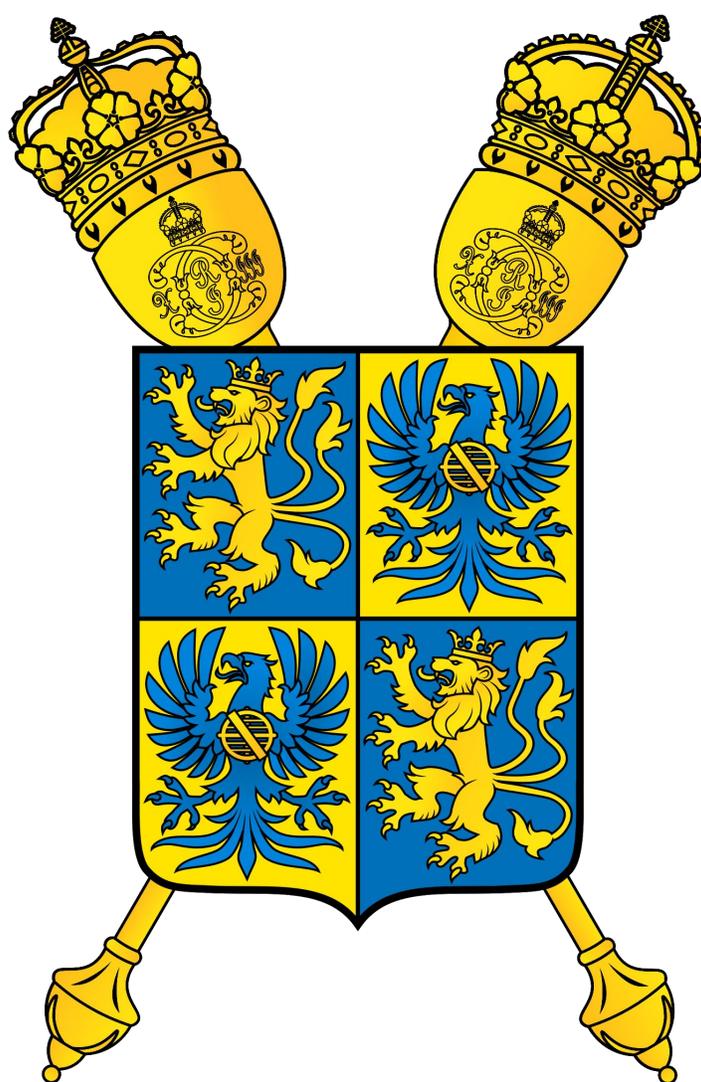


uma guia para

MEMBROS DO PARLAMENTO

do

NOVO IMPÉRIO SAROVIANO



SARHOLM 323 AS



Uma Guia para Membros do Parlamento

Índice

- **Introdução**
- **A Câmara dos Comuns**
 - *Tradições*
 - *Regras e Etiqueta*
 - *Procedimentos*
- **O Orador**
- **O Escritório do Distrito**
- **Moções**
 - *Tipos de Moção*
 - *Como aprovar uma moção*
- **Projetos de Lei**
 - *Tipos dos projetos de lei*
 - *Como escrever um lei*
- **Comitês**
- **Ministérios e Gabinete**
- **Documentos Governamentais**
 - *Artigos Brancos*
 - *Artigos Verdes*
 - *Artigos Azuis*



Uma Guia para Membros do Parlamento

Introdução

Parabéns por sua eleição para a Câmara dos Comuns! A partir do momento em que fizer o juramento de fidelidade ao *Rozirre*, você estará oficialmente assumindo uma das funções mais influentes de todo o Império. Como Membro do Parlamento (MP), suas responsabilidades são imensas - você é a voz de seus eleitores e um importante tomador de decisões para o Império, podendo mudar o curso da história.

As escolhas que você faz afetam diretamente a vida dos cidadãos de Sarovia e até mesmo de Carodia, Phillipia ou nações fora da Commonwealth de forma mais limitada. Desde a criação de leis que todos devem cumprir até a participação no trabalho do governo, suas decisões afetarão tudo, desde a economia até os serviços públicos, a educação e até mesmo a segurança nacional. Em resumo, você tem o poder da vida e da morte, literal e figurativamente, em suas mãos.

Sua função vai além de simplesmente comparecer às reuniões ou votar. Você ajudará a elaborar políticas, debaterá seus méritos e oferecerá críticas e emendas quando necessário. Você terá várias funções menores no Parlamento e oferecerá conselhos genuínos. Espera-se que você não apenas ouça, mas também aja. Espera-se que você ajude e defenda os interesses das pessoas que o elegeram.

Como MP, suas palavras podem desencadear movimentos e seus votos podem criar ou dissolver leis. O Parlamento não se trata apenas de autoridade; trata-se de serviço ao povo que te elegeu.

Como Primeiro-Ministro, dou-lhe as boas-vindas à nossa casa - a Câmara dos Comuns.

*D. Alberos
Lordé Lovelle*



Uma Guia para Membros do Parlamento

A Câmara dos Comuns

O Parlamento não é apenas um local de elaboração de leis, mas uma câmara de ricas tradições, protocolos rígidos e sistemas únicos e complexos para garantir que as melhores leis sejam implementadas. Esse sistema é conhecido como Sistema de Sarholm.

Caso você não saiba, o Parlamento consiste em duas “câmaras” diferentes, em outras palavras, dois grupos de pessoas. A primeira é a Câmara dos Comuns, comumente abreviada como “HoC”. É onde você está e é composta por pessoas que são eleitas pelos Sarovianos comuns para representá-los. É aqui que existe a democracia Saroviana.

O outro grupo é conhecido como Assembleia de Pares, que compõe a nobreza. Os antigos veteranos do sistema político Saroviano atuam aqui como um grupo de estadistas experientes e inteligentes para oferecer conselhos e também votar leis. Como você verá mais adiante neste livro, ambas as câmaras precisam trabalhar juntas para melhorar a vida dos sarovianos.

Como membro da Câmara dos Comuns, seu título é Membro do Parlamento. Isso lhe concede os pós-nominiais MP (que podem vir depois do seu nome, em sinal de respeito) e o estilo de tratamento *O Honorável*. Isso significa que seu nome, enquanto durar seu serviço como Membro do Parlamento, será semelhante a *O Honorável John Smith, MP*.

Poucas pessoas recebem esse tratamento especial!



Uma Guia para Membros do Parlamento

A Câmara dos Comuns

Tradições

Existem algumas tradições na Câmara dos Comuns que devem ser seguidas.

A Maça

O Orador da Câmara dos Comuns, ou um Vice-Orador, entrará em cada sessão com uma maça parlamentar, dourada em ouro. Essa maça foi dada pelo *Rozirre*, que simboliza a majestade e a autoridade da Coroa. Nenhuma sessão do Parlamento pode ocorrer legalmente sem a presença da maça.

Ordens Permanentes

Cada câmara, incluindo a Câmara dos Comuns, tem um documento conhecido como Ordens Permanentes. Esse é um documento de uma página com as regras básicas do Parlamento, que devem ser seguidas. A não-observância das Ordens Permanentes pode anular seu voto ou acarretar multas enormes.

A Relutância do Orador

Desde a época do Imperador William, o Orador do Riksdag, o antecessor do Parlamento, muitas vezes temia a ira do Imperador. O Riksdag frequentemente relatava más notícias sobre a União Saro-Oxeriana ao Imperador, e o Orador do Riksdag era alvo da ira do Imperador William. Até hoje, quando um novo Orador é eleito pela Câmara, ele é “arrastado” para a cadeira do Orador para simbolizar seu “medo” de servir nesse cargo.



Uma Guia para Membros do Parlamento

A Câmara dos Comuns

Tradições

Existem algumas tradições na Câmara dos Comuns que devem ser seguidas.

O Hino Nacional

Antes de cada reunião da Câmara dos Comuns, *tel Saroviana* deve ser cantada. Em momentos de emergência, o Orador da Câmara pode optar por não cantar a canção no início, mas deve cantar no final.

Planos das Cadeiras

É tradição que, na Câmara dos Comuns, o plano das cadeiras seja importante. O governo (o Primeiro-Ministro e seu partido) sempre se sentará no lado esquerdo, e a oposição sempre se sentará no lado direito. Se um determinado lado estiver cheio e não houver cadeiras restantes, os MPs se sentarão no lado oposto. O Primeiro-Ministro sempre se sentará no centro da mesa, e todos os ministros do Gabinete devem se sentar na primeira fileira.

Supremacia do Orador

O Orador é a pessoa mais importante da Câmara dos Comuns. Como ele empunha a maça parlamentar, que representa o poder do *Rozirre*, o Orador da Câmara é quem realmente conduz o debate. Nenhum MP pode falar com outro MP. A conversa deve ser feita informalmente com o Orador. Esse também é o motivo pelo qual não são permitidos nomes na Câmara dos Comuns - em vez disso, chamamos uns aos outros de “amigos” ou por seus distritos.



Uma Guia para Membros do Parlamento

A Câmara dos Comuns

Regras e Etiqueta

Dentro da Câmara, há uma variedade de regras que precisam ser seguidas, principalmente com relação à etiqueta. Essas regras estão escritas principalmente nas Ordens Permanentes do Parlamento.

Código de Vestimenta

Todos os Membros do Parlamento devem usar **meio-vestido** ou **vestido completo**, com exceção dos uniformes e hats dos Conselheiros Privados. Esses códigos de vestimenta estão descritos no Manual Imperial de Etiqueta. Em resumo, isso significa que todos os tipos de ternos e vestidos são permitidos, desde que sejam usados sem hat e sejam pretos, cinza-escuros, azuis-escuros ou qualquer outra cor escura. Medalhas e faixas podem ser usadas. As mulheres podem usar qualquer cor, desde que não seja branca.

Ficando de Pé

Se precisar falar de alguma forma, é obrigatório que você se levante primeiro e espere que o Orador o chame. Novamente, sempre se refira aos seus colegas MPs pelo distrito ou título oficial, não pelo nome (por exemplo, “O Honorável Membro para Nafetia” em vez de “Sr. NOME”). Isso mantém o foco dos debates nas ideias, moções ou declarações relevantes, e não em personalidades.

Palavrões

Não é permitido falar palavrões. Se algum membro se sente ofendido com a linguagem, ele pode perguntar ao Orador, apresentando uma “moção de privilégio” (veja mais adiante no manual).



Uma Guia para Membros do Parlamento

A Câmara dos Comuns

Procedimentos

O procedimento na Câmara dos Comuns é descrito de forma muito simples em vários documentos legais diferentes. Veja abaixo o procedimento, seguido de um exemplo. Quando um projeto de lei (uma lei) é proposto no Parlamento, o indivíduo que deseja propor a lei deve primeiro propô-la no canal da Câmara dos Comuns no servidor Sarovia Rechae no Discord. Ele a rotulará como:

Primeira Leitura - NOME DA LEI

*** < 100 palavras explicando o propósito da lei > ***

O Orador escolherá então em qual sessão do jogo a lei será proposta para a Primeira Leitura. Quando esse momento chegar, o MP que propôs a lei (ou um representante) se levantará e perguntará ao Orador se pode apresentar a lei. Em seguida, o Orador perguntará se algum outro MP “apoia” a moção - isso basicamente pergunta se mais alguém concorda que essa lei deve ser proposta. Outro MP precisa se levantar e dizer “Apoio, Sr. Orador”.

O Orador pedirá então ao MP original que apresente a lei, mas ele só poderá falar por 5 minutos. Em seguida, qualquer pessoa que deseje argumentar contra a proposta pode pedir ao Orador para falar, e pode falar por no máximo 7 minutos. Esse processo pode ir e voltar quantas vezes forem necessárias. Por fim, alguém pedirá uma “moção para prosseguir” e, se alguém “apoiar” a moção para votar, o Orador iniciará a votação. Se a votação for aprovada, a proposta foi aprovada na Primeira Leitura e o Orador da Câmara a enviará a um comitê.



Uma Guia para Membros do Parlamento

A Câmara dos Comuns

Procedimentos

The Speaker will then post the law in a Committee, with the following:

Segunda Leitura - NOME DA LEI

<100 palavras explicando o propósito da lei>

O Comitê então discutirá se a lei é boa ou ruim para o Império e, se necessário, reescreverá (conhecido como emendas) ou concordará. O Comitê não pode rejeitar uma lei, mas pode alterá-la de tal forma que ela se torne irreconhecível. O Comitê, depois que todos os membros do Comitê ou o Presidente do Comitê comandarem, votará na lei como ela está. Se for aprovada, ela será devolvida ao Presidente do Comitê. Se for rejeitada, eles deverão fornecer uma nova versão da lei em uma semana.

O Orador da Câmara publicará o seguinte no canal da Câmara dos Comuns:

Terceira Leitura - NOME DA LEI

<100 palavras explicando o propósito da lei>

No jogo, o Orador da Câmara permitirá que um MP apresente a lei pela terceira e última vez e seguirá a mesma estrutura da Primeira Leitura (Propor, apoiado por outro MP, apresentar brevemente.) Se não houver reclamações, ocorrerá uma moção para votação, e essa votação é a votação final. Se for aprovada, ela vai para a Assembleia de Pares para ser finalizada.



Uma Guia para Membros do Parlamento

A Câmara dos Comuns

Procedimentos - Exemplo

O Membro do Parlamento para **Sarholm Proper** apresenta o **ATO DOS CACHORROS FOFOS**. Ele publica o PDF ou o link da lei na **#house-of-commons** e também:

Primeira Leitura - Ato dos Cachorros Fofos

Essa lei exige que o Governo procure comprar uma série de cachorros muito fofos e bonitos para todos os Sarovianos. Dentro da lei estão os critérios e os detalhes de quais cachorros e de onde eles devem ser adquiridos.

O Orador vê e confirma isso, e diz que o assunto será discutido na próxima terça-feira. Na terça-feira, o Orador perguntará ao Membro do Parlamento para Sarholm Proper se ele gostaria de apresentar a lei. O Membro do Parlamento para Sarholm Proper dirá que sim. O Orador pergunta se alguém quer apoiar. O membro do Parlamento para Nira também se levantará e dirá “Apoio, Sr. Orador”.

O Orador da Câmara permitirá que o Membro do Parlamento para Sarholm Proper fale por cinco minutos, e ele explica o propósito do Ato dos Cachorros Fofos. Ninguém discorda, então o Membro do Parlamento de Sarholm Proper diz: “Proponho uma votação, Sr. Presidente”. O Presidente pergunta se alguém apoia a proposta e, novamente, o Membro do Parlamento para Nira diz: “Apoio, Sr. Orador”.

O Orador da Câmara realizará uma votação. O Ato é aprovado em Primeira Leitura.



Uma Guia para Membros do Parlamento

A Câmara dos Comuns

Procedimentos - Exemplo

O Orador escolherá então o Comitê para o qual isso será encaminhado - geralmente um Comitê que esteja mais ou menos relacionado a isso. O Orador escolhe o Comitê Cultural, e ele envia para lá:

Segunda Leitura - Ato dos Cachorros Fofos

Essa lei exige que o Governo procure comprar uma série de cachorros muito fofos e bonitos para todos os Sarovianos. Dentro da lei estão os critérios e os detalhes de quais cachorros e de onde eles devem ser adquiridos.

Os MPs e pares do Comitê discutirão o assunto. Alguns acreditam que eles deveriam ter gatos fofos, mas o Comitê concorda que cachorros fofos são melhores. O Comitê vota que a lei deve seguir para a Terceira Leitura como está. O Comitê entrega a lei ao Orador da Câmara, que a publicará na #house-of-commons como:

Terceira Leitura - Ato dos Cachorros Fofos

Essa lei exige que o Governo procure comprar uma série de cachorros muito fofos e bonitos para todos os Sarovianos. Dentro da lei estão os critérios e os detalhes de quais cachorros e de onde eles devem ser adquiridos.

Na próxima sessão no jogo, o Orador perguntará ao Membro do Parlamento para Sarholm Proper se ele gostaria de votar a favor da lei. Mais uma vez, o membro do Parlamento para Nira diz "Apoio, Sr. Orador". A votação é aprovada e vai para a Assembleia de Pares.



Uma Guia para Membros do Parlamento

O Orador

O Orador é a pessoa mais importante da Câmara dos Comuns, com exceção do Primeiro-Ministro. O Orador escolhe quais leis são propostas, quem pode falar, quando as sessões acontecem e para onde as leis vão para o Comitê. É por isso que, quando um Orador é escolhido, ele é legalmente obrigado a ser politicamente neutro. O fato de não ser politicamente neutro pode ser punido com a morte.

Os Oradores publicarão toda segunda-feira duas postagens separadas para o que é conhecido como **tel fasitios eui tel Masson** - ou assuntos da casa. Essa é uma lista de anotações que diz o que cada MP está fazendo em cada sessão. Esse é um dos trabalhos mais importantes do Orador (veja a imagem).

Além disso, sempre que uma cadeira da Câmara dos Comuns estiver vazia (devido a morte ou “renúncia”), o Orador é responsável por solicitar ao Rozirre um mandado de **pur elecos** - “por eleição”. O Rozirre concordará, e o Orador anunciará uma eleição no distrito vazio e cuidará da eleição juntamente com o Lorde-Presidente do Conselho Privado.

O Orador está automaticamente envolvido em todos os comitês (mas não pode contribuir de forma alguma, devido à sua neutralidade política). Os Oradores também contratam funcionários civis, especialmente Escriturários Domésticos e Administradores Domésticos, para transcrever todas as reuniões da Câmara e da Assembleia. Caso não haja um funcionário público capacitado, eles podem designar um MP para essa tarefa. Se uma reunião não for transcrita, isso será um problema para o Orador.

TEL FASITIOS EUI TEL MASSON

The House Affairs of the House of Commons

Tel Majis Imperialio comariare tu Mebros eui Parlamente a parsipir tel recontriros eui Parlamente, terrir carle:

TUESDAY, DAY, YEAR, TIME

The Member for Sarholm Proper (@Username) will ATTEND, and will <insert action>.

The Member for Nira (@Username) will ATTEND, and will <insert action>.

The Member for Fort Nafetia (@Username) will ATTEND, and will <insert action>.

The Member for East Kiev (@Username) will ATTEND, and will <insert action>.

The Member for West Kiev (@Username) will ATTEND, and will <insert action>.

The Member for Northern Preuze (@Username) will ATTEND, and will <insert action>.

The Member for Kiba (@Username) will ATTEND, and will <insert action>.



Uma Guia para Membros do Parlamento

O Escritório do Distrito

O Escritório do Distrito pode ser uma das funções mais importantes de um parlamentar, apesar de ser novo. Um Membro do Parlamento, ao ser eleito, receberá o comando de um canal exclusivo de forum. Esse será seu próprio escritório, onde qualquer pessoa em sua província poderá fazer perguntas ou pedir ajuda.

Como MP, seu trabalho é ser um líder comunitário e ajudar seus concidadãos, ou “constituintes”. Quando um cidadão tem um problema, espera-se que você o ajude. Há uma variedade de funções e coisas com as quais você pode ajudar os cidadãos, como:

Tags e Dinheiros

Se alguém achar que não recebeu a quantia apropriada, que alguém o enganou, que acidentalmente deu dinheiro para uma conta errada ou que não tem as tags necessárias no servidor de Discord (cidadão, cargo no exército, etc.), deve se dirigir ao escritório do seu Membro do Parlamento. O Membro do Parlamento poderá verificar se o problema é genuíno e poderá pedir às pessoas necessárias (um Ministro, o Lorde-Presidente, etc.) que o resolvam.

Famílias e Nomes

Se alguém precisar entrar para uma família oficial, registrar um casamento ou novos filhos, formar uma família ou corrigir o nome no servidor de Discord (para aderir aos nomes Stefânicos), deve ir ao escritório do seu Membro do Parlamento. O Membro do Parlamento poderá verificar se o problema é genuíno e poderá pedir às pessoas necessárias que o resolvam.



Uma Guia para Membros do Parlamento

O Escritório do Distrito

Cidadania e Mudança de Províncias

Se alguém quiser fazer o exame de cidadania, mudar de província, deve se dirigir ao escritório de seu Membro do Parlamento. O Membro do Parlamento deve poder-lhe fornecer os formulários apropriados, bem como pedir às pessoas necessárias que resolvam o problema.

Educação e Emprego

Se alguém estiver tendo dificuldades nos sistemas de escolas públicas provinciais, deve procurar o escritório do seu Membro do Parlamento. O Membro do Parlamento pode falar com seus professores ou outros administradores para tentar resolver o problema em seu nome. Da mesma forma, se alguém estiver tendo dificuldade para encontrar um emprego que gostaria de fazer, deve procurar o MP para ajudá-lo a encontrar um emprego.

Petições e Leis

Se alguém tiver propostas de leis ou petições, deve se dirigir ao escritório do seu Membro do Parlamento. O Membro do Parlamento transmitirá essas ideias ao Primeiro-Ministro e ao governo.

Além disso, como Membro do Parlamento, **tem a obrigação de ajudar seu povo**. Se tentar ajudá-los e não conseguir, sua próxima etapa deve ser pedir ao Primeiro-Ministro ou ao Constabulário que intervenha e ajude. Como MP, pode pressionar seriamente as pessoas no poder!



Uma Guia para Membros do Parlamento

Moções

Todos os MPs devem saber que uma moção é o tipo mais importante de “resolução” que ocorre na Câmara dos Comuns. Um **motello** (moção) é uma proposta informal feita por um parlamentar que recomenda que a Câmara faça algo. Ela não altera a lei, mas a moção precisa de uma decisão, naquele momento. Uma **legeiela** (lei) é uma proposta que é escrita em um documento e altera a lei saroviana.

Há alguns tipos de moções, e elas são diferentes de suas contrapartes no mundo real. Quando uma moção é proposta, o parlamentar se levanta e diz “Sr. Orador, motello <tipo>”. O Orador pedirá então que ele esclareça. Todas as moções e propostas de lei precisam de um **motello ahalir**.

- **Motello sugesto** (Moção de proposta)
 - Um *motello sugesto* é uma moção que basicamente pode propor qualquer coisa. Um MP que queira sugerir que outro MP seja recompensado, ou que o Parlamento investigue algo, pode usar essa moção. O Orador da Câmara convocará uma votação sobre isso.
- **Motello ahalir** (Moção de apoio)
 - Um *motello ahalir* é uma moção que basicamente apóia as ações de outro parlamentar. Quando você diz “Apoio”, está tecnicamente dizendo *motello ahalir*. Essa moção é necessária para todas as outras moções e leis.
- **Motello no preasir** (Movimento de desagrado)
 - Um *motello no preasir* é uma moção que basicamente diz que a Câmara dos Comuns acredita que outro MP está fazendo um trabalho ruim. O Orador convocará uma votação sobre isso.
- **Motello machare** (Moção de prosseguimento)
 - Um *motello machare* é uma moção que diz que o tópico em questão deve prosseguir. Os exemplos seriam uma moção para votação, uma moção para adiar, etc. Não há votação - o Orador decide.
- **Motello no confian** (Moção de desconfiança)
 - Os Primeiros-Ministros só podem ser PM se tiverem a “confiança da Câmara”. Um *motello no confian* é uma moção que diz que o Primeiro-Ministro não tem a confiança. O Orador da Câmara convocará uma votação sobre isso.
- **Motello prevelo** (Moção de privilégio)
 - Um *motello prevelo* é uma moção que basicamente diz que um MP acredita que ocorreu alguma infração ou quebra de regra. O Orador decidirá se ela é verdadeira.



Uma Guia para Membros do Parlamento

Moções

Como aprovar uma moção

A aprovação de uma moção é muito simples. Você não precisa redigir nenhum documento - basta dizer o que pensa no chat. Se você tiver uma ideia para uma moção, provavelmente um *motello sugesto*, *motello no praesir* e *motello no confian* (já que as outras moções geralmente são coisas do momento), anote-a em algum lugar para não esquecê-la.

Durante os procedimentos da Câmara dos Comuns, simplesmente levante-se quando for a hora certa e diga “Sr. Orador, motello <TIPO>”. O Orador pode chamá-lo se não houver mais nada acontecendo, ou pode pedir que você se sente por algum tempo e volte a falar com você. Quando o Orador te chamar, você poderá dizer o que escreveu. Sempre tente fazer com que alguém possa aprovar um *motello ahalir* (ou seja, apoiá-lo) para que a moção seja de fato aprovada. Em seguida, o Orador solicitará a votação da moção e você espera que ela seja aprovada!

Se um *motello sugesto* for aprovado, o Orador deverá informar ao Primeiro-Ministro que a Câmara acredita na moção. Se um *motello no praesir* for aprovado, o Orador deverá punir o membro do Parlamento, possivelmente com uma multa. Se um *motello no confian* for aprovado, o Primeiro-Ministro será automaticamente forçado a renunciar ao cargo de Primeiro-Ministro.

Um modelo comum para moções é:

“Considerando que esta Câmara dos Comuns acredita que <TEXTO>”.



Uma Guia para Membros do Parlamento

Projetos de Lei

Projetos de lei (como uma lei é chamada antes de ser aprovada pelo *Rozirre*) são documentos escritos que alteram as regras. 90% das leis devem ser escritas em um documento para serem propostas, mas há exceções.

O *Código de Lei de Mathiveas*, a lei que contém todos os crimes em Sarovia, pode ser emendado (alterado) por um simples texto do Discord, mas deve seguir os sistemas de Primeira/Segunda/Terceira Leitura.

Há alguns tipos de leis que podem ser propostas, mas isso é algo informal e não oficial. Há três: orçamentos, legislação e Royo-da-Conseilis (RdCs).

Os orçamentos são obrigatórios no início de cada mês. Eles são complexos e difíceis, e quem quiser entendê-los deve fazer o curso de Administração Pública na Universette Consteynnos, em Sarholm. Em resumo, eles detalham todo o dinheiro que entra e sai do Império naquele mês. O governo não pode simplesmente “imprimir dinheiro”, pois isso faz com que o dinheiro que as pessoas já têm valha menos. O orçamento precisa se livrar do dinheiro e introduzi-lo igualmente. O orçamento é sempre tratado como um *motello no confian* - se um orçamento não for aprovado em uma votação, o Primeiro-Ministro se demite.

A legislação é a mais comum. É o que você acha que são as leis comuns, do dia a dia, em um documento. Elas podem ser sobre qualquer coisa, mas a lei criminal é sempre uma emenda ao Código de Lei de Mathiveas.

Por fim, temos os RdCs. As RdCs são decisões que o Primeiro-Ministro e o Gabinete tomam por conta própria, por meio da autoridade do Imperador. Também serve como um registro do que o governo está fazendo e acontece fora da Câmara dos Comuns.



Uma Guia para Membros do Parlamento

Projetos de Lei

Como escrever uma lei

Para aprovar uma lei, você deve primeiro escrevê-la num documento. O modelo de lei atual sempre será fixado no canal #parliament-lobby.

O modelo de leis é simples. Ele sempre terá o nome do monarca reinante na parte superior, seguido por ROYO Y IMPERAD, depois o ano Stefânico em que foi introduzido, seguido pelo mês/ano cristão.

Abaixo, está escrito 'No.# de' e depois o ano real quando a lei é proposto. Esse é simplesmente o Xº lei proposta naquele ano.

Abaixo disso está o nome completo da lei. Abaixo dele, haverá a data em que o *Rozirre* deu consentimento ou se ela foi emendada.

O conteúdo real da lei será sempre um subtítulo em font pequena, seguido de um # e, em seguida, o texto da lei. Você pode escrever quantas subcategorias quiser.



CONSTANTINE IX

ROYO Y IMPERAD

A.S. 276

DECEMBER, 2020

No.3 of 2020

An Act relating to the Civil and Criminal Code of New Sarovia

*Assented to on the 17th of December, 2020
Amended on the 26th of August, 2024*

SARHOLM, 2020



BE IT ENACTED, by the Office of the Prime Minister of the New Sarovian Empire and Her Colonies and Dominions, with the advice and consent of the Imperial Parliament thereof, as follows:

The Mathiveas Code of Law in the Constitution

1. The Mathiveas Code of Law, or the *Corpus Juris Civilis*, is the codified codex of Sarovian criminal law that has been given Imperial Assent. In order to add or remove legislation to the Mathiveas Code of Law, the bill must be voted on by either House in the Parliament and a majority vote be reached in favour of the resolution, or the Crown may modify a law with their respective legislative powers.

The Mathiveas Code of Law is named after the Archduke of Poltava, Mathiveas Vasa-Kaine, who established a codified legal system for the New Sarovian Empire on behalf of His Majesty King Carolus XII in 2017. Archduke Mathiveas did not live to see its completion, falling in the Great Northern War, and as such His Imperial Majesty Emperor Constantine VI proclaimed the legal document known as the "Corpus Juris Civilis" to be renamed as the Mathiveas Code of Law.



Uma Guia para Membros do Parlamento

Comitês

Os comitês são grupos de membros dos parlamentos e pares que formam grupos dentro dos threads de #parliament-lobby para debater, discutir e propor ideias, bem como revisar possíveis leis.

Os comitês são formados por ordem do Primeiro-Ministro, e é comum (mas não obrigatório) que um deputado tenha um comitê. Alguns têm vários. Os comitês geralmente giram em torno de um determinado tema, como defesa, relações exteriores e diplomacia, finanças e outros.

Os comitês são organizados de forma muito simples: há um presidente do comitê, indicado pelo Primeiro-Ministro. O trabalho do presidente do comitê é manter o comitê ativo e propor ideias, além de estimular o debate. Os comitês devem ser as discussões intelectuais do Parlamento, não no jogo.

O presidente do comitê tem dois poderes: forçar uma votação no comitê e sugerir propostas informais. Esse último permite que ele ou qualquer pessoa simplesmente sugira uma ideia e a discuta. O primeiro permite que ele force todos os membros do Comitê a votar, por meio de reações no Discord, em uma lei em segunda leitura ou em uma proposta informal. Todos os votos aprovados devem ser entregues ao Presidente do Comitê - as leis continuarão para a terceira leitura, mas as propostas informais são simplesmente informadas ao Primeiro-Ministro.

O Primeiro-Ministro e o Orador são oficialmente membros de todos os Comitês, mas o Orador é politicamente neutro e não fala. Espera-se que todos os membros do Comitê contribuam, sob o risco de multas e punições, conforme determinado pelo Orador ou pelo Primeiro-Ministro.



Uma Guia para Membros do Parlamento

Ministérios e Gabinete

O Gabinete é um grupo de pessoas importantes escolhidas pelo Primeiro-Ministro para ajudar a administrar o governo. Eles se juntam ao Conselho Privado de Sua Majestade Imperial como parte do *Comitê Executivo* e, portanto, tudo o que é discutido no Gabinete deve permanecer em segredo sob pena de morte.

Essas pessoas são escolhidas porque têm habilidades especiais e são de confiança do Primeiro-Ministro. Os membros do Gabinete têm cargos chamados “portfólios”, e cada um deles se concentra em uma área diferente, como defesa, finanças ou relações exteriores. Alguns ministros têm mais de um portfólio, o que significa que eles gerenciam vários trabalhos ao mesmo tempo. Os ministros são os “líderes das tags” do governo.

As decisões tomadas pelo Gabinete precisam ser aprovadas pelo *Rozirre*, mas espera-se que o *Rozirre* sempre aceite. Quando o *Rozirre* aprova, as decisões são publicadas por meio do *Royo-da-Conseili* (RdC). Uma regra importante para os ministros do Gabinete é que eles não podem fazer parte do Exército ou da Marinha enquanto estiverem servindo no Gabinete - eles devem ser totalmente civis. Às vezes, com a permissão explícita do *Rozirre*, isso pode ser dispensado e eles podem servir como soldados da milícia em tempo parcial.

O Primeiro-Ministro tem o poder de escolher quem faz parte do Gabinete e também pode remover ministros quando necessário. Os poderes do *Rozirre* permitem que ele promova/remova ministros e, como o Primeiro-Ministro exerce os poderes do *Rozirre*, isso também é algo que ele pode fazer.

Isso ajuda a garantir que o governo possa fazer mudanças rapidamente se algo não estiver funcionando bem. Espera-se que os ministros trabalhem duro e façam bem o seu trabalho, e o primeiro-ministro garante que todos estejam fazendo a sua parte.



Uma Guia para Membros do Parlamento

Documentos Governamentais

O governo pode encomendar (ou exigir/pedir que alguém escreva) uma série de documentos, informalmente conhecidos como *artigos colorados*. Esses documentos (dos quais existem três tipos) são nomes simples para diferentes tipos de documentos que realizam diferentes tarefas.

Artigo Branco

Um Artigo Branco é um documento oficial, aprovado pelo Conselho Privado (geralmente o Gabinete), que é publicado no Parlamento para que todos possam ler. Geralmente é um tipo de relatório, como detalhes de relatórios, como estatísticas, ou se o exército está indo bem ou mal. Os Artigos Brancos também costumam oferecer soluções para os problemas encontrados em seus relatórios.

Artigo Verde

Um Artigo Verde é um documento oficial, que qualquer MP ou par pode redigir por conta própria, discutindo um problema para o qual deseja chamar a atenção. Um Artigo Verde é mais um documento persuasivo que tenta recomendar opções para um problema.

Artigo Azul

Um Artigo Azul é um documento oficial, que qualquer MP ou par pode escrever por conta própria (mas geralmente por ordem do governo), que discute política externa ou diplomacia com outra guilda e examina e explica possíveis oportunidades para melhorar as relações.

Todos os modelos para esses documentos podem ser encontrados em seus respectivos locais (Artigos Brancos no Gabinete e Artigos Verdes e Ezuís em #parliament-lobby).